* Trevianum model en Tafels en Stoelen.
* Scoresysteem K+D
* Esc Menu
* Speler naam
* Automatische wapens (cooldown)
* Voetstappen syncen
* Player models
* Buk (crouch) functie (player controller) + netwerk
* Loop input tegenhouden lucht (player controller)
* Flash muzzle + light + line renderer netwerk
* Dood-animaties
* Geluid
* Tafels en stoelen II (interessante tafels en stoelen)
* Textures